Визуальное создание через Storyboard позволяет непосредственно настроить элементы интерфейса на экране без написания кода. Это удобно для быстрого прототипирования и визуального представления структуры экрана.

Основная разница заключается в том, что при программном создании вы имеете полный контроль над параметрами элементов UI, их позиционированием и поведением, в то время как в Storyboard вы можете визуально располагать элементы на экране, но параметры часто настраиваются через инспектор свойств (Attributes Inspector) или код.

Версия Xcode

– первая цифра меняется при глобальных изменениях (появлении новой iOS)

- вторая цифра меняется при внедрении новых функций

- третья цифра меняется при маленьких правках и исправлении небольших ошибок

При создании проекта открывается окно General:

Строка Device Orientation отвечает за возможность поворота устройства

Строка Status Bar отвечает за скрытие/открытие статус бара

С помощью Storyboard можно быстро накидать интерфейс приложения

Самый главный класс во всех приложениях – AppDelegate, отвечающий за запуск приложения. В него можно записать действия необходимые к выполнению при старте приложения.

В реальном проекте каждый класс это отдельный файл.

Файл LanchScreen.storyboard отвечает за начальный экран перед запуском приложения